

Discipline : Technologie

Classe ou niveau : Cinquième

Domaines : 3. Création de contenu

Compétences : 3.2 Développer des documents multimédia

Niveau du cadre de référence des compétences numérique : Niveau 2



DESCRIPTION DE L'ACTIVITE

Les ponts font partie des ouvrages d'arts qui caractérisent une époque. Cette activité vise à être capable de se repérer dans son environnement (Cycle3) et d'analyser les différents types de ponts et leur évolution (Cycle4)



OUTILS UTILISÉS DOMAINE(S)

Tablettes

Applications de cartographie (Google Earth, Plan,...)

<https://earth.google.com/web/>

LES ÉTAPES DE L'ACTIVITÉ

1. Utiliser une application de cartographie pour repérer les ponts (exemple pour le ville de Besançon, retrouver les 10 ponts de la boucle)
 2. Faire une capture d'écran
 3. Rechercher sur internet des informations de chaque pont
 4. Réaliser pour chaque pont une annotation de l'image pour le nommer et une capsule audio qui donne la date de construction et les matériaux utilisés.
 5. Transmettre l'image annotée et augmentée de capsules audio au professeur
-

CONSIGNES DONNÉES AUX ÉLÈVES

[Consignes élèves](#)

[Exemple de production élève](#)