

# iota

Informatique Ouverte  
à Tous les Apprenants

Participez au projet IOTA avec votre classe !

Le projet IOTA sera déployé sur 300 écoles en CM1 & CM2 pour la rentrée 2022/2023.  
N'hésitez pas à nous rejoindre dans cette expérimentation si vous souhaitez  
favoriser la participation des élèves.

## À propos de IOTA

En collaboration avec l'Éducation nationale, IOTA a pour objectif de favoriser l'apprentissage du numérique en classe. Sa pédagogie est fondée sur l'aide et l'évaluation entre pairs.

En 2021/2022, 60 classes de CM1 ont testé la première version de IOTA.

## Contenu et évaluation

- Activités en lien avec le CM1 et le CM2 portant sur la culture du numérique, la création de contenu et l'algorithmique.
- Évaluation des compétences non-cognitives en partenariat avec l'équipe de recherche indépendante de l'Université de Lausanne, dirigée par Camille Terrier.
- Évaluation des compétences numériques à travers un parcours unique créé avec Pix.

## Participation

Vous allez enseigner en CM1 ou CM2 et souhaitez participer au projet IOTA ?

Inscrivez-vous ici : <http://projet-iota.fr/>

[contact@projet-iota.fr](mailto:contact@projet-iota.fr)



“ Je constate, notamment, que des élèves peu impliqués dans la vie de la classe se révèlent. ”

Mme Pavard,  
professeur des écoles en CM1.