

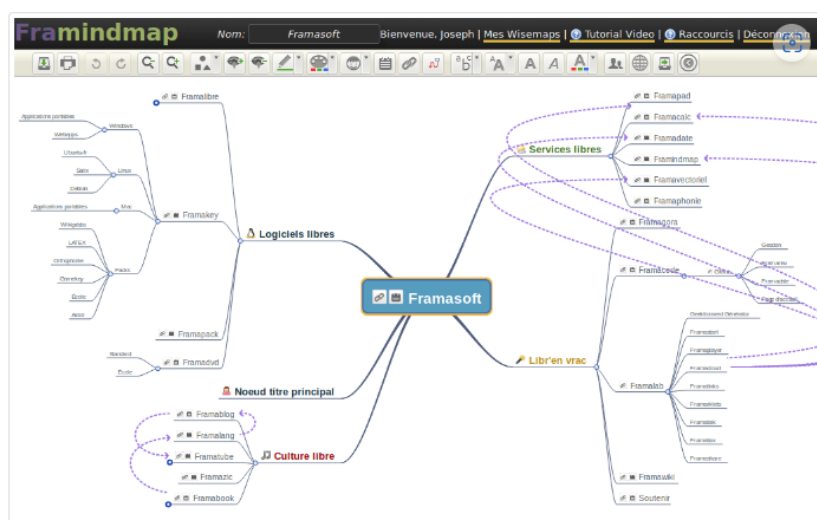


## Créer une carte mentale avec Framamindmap

Rendez-vous sur <https://framindmap.org>

Vous avez le choix entre utiliser Framindmap (avec un compte) ou Mindmaps (sans compte, en bas de la page d'accueil). Ici, nous ferons la démonstration de Framindmap. Nous vous encourageons à lire les CGU (conditions générales d'utilisation) ; vous y trouverez notamment des informations sur vos données personnelles (ici, elles ne sont pas exploitées, sauf de manière anonyme)

### Créer un compte



Framindmap permet de créer et partager des cartes mentales (aussi appelées « cartes heuristiques »).

### Pourquoi créer une carte mentale ?

- Faire un brainstorming
- Ordonner ses idées
- Apprendre et faire apprendre une leçon
- Réaliser des classifications
- Identifier les éléments importants

### Pourquoi utiliser Framindmap ?

- C'est un logiciel libre et gratuit,
- utilisable en ligne, par tous et sans installation.
- Vos cartes peuvent être partagées
- modifiées à plusieurs (mais pas en temps réel),
- téléchargées sous différents formats (freemind, images, texte...)
- et vous pouvez même les insérer dans votre site web.

[Se connecter »](#)

[Créer un compte »](#)

Tous les champs sont obligatoires (cela étant dit, vous n'êtes pas obligé-e d'utiliser votre identité réelle)

## Créer une nouvelle carte

Choisir un nom et décrire les contenus de la carte.

Valider en cliquant sur Créer.

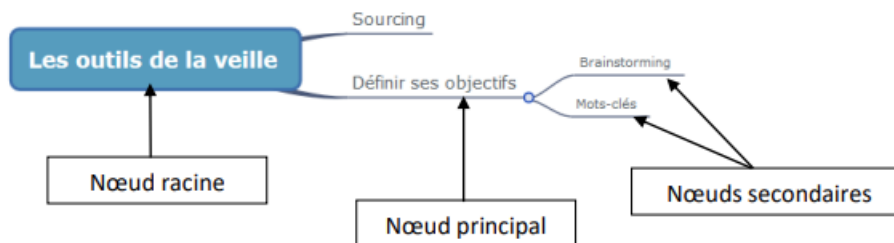


## Renseigner sa carte mentale

Appuyer sur la touche **Entrée** pour ajouter un nœud (= une zone de texte). Double-cliquer pour écrire.

Le nœud central porte automatiquement le nom de la carte mentale.

**Glisser-déposer** pour déplacer les nœuds. Il est possible de transformer un nœud principal en nœud secondaire (en rattachant un nœud principal à un autre nœud, il devient un nœud secondaire ou un sous-nœud)



## Découvrir la barre d'outils

Pour que toutes les fonctionnalités de la barre d'outils soient actives (= utilisables), vous devez sélectionner une « bulle » (un nœud).



Enregistrer / Imprimer / Annuler la frappe / Rétablir la frappe



Zoomer / dézoomer



Changer la forme du nœud / Ajouter un nœud / Supprimer un nœud



Changer la couleur du contour du nœud et de fond du nœud / Ajouter un pictogramme



Associer une note à un nœud (contenu non limité en taille, pas de mise en forme possible) Pour supprimer une note, cliquer dessus puis sur **Supprimer**.



Associer un lien hypertexte. Le bouton OPEN\_LINCK permet d'ouvrir une fenêtre avec le contenu de la page web. Pour supprimer un lien, cliquer dessus puis sur Supprimer



Mettre en relation deux contenus (par une flèche par défaut en pointillés)



Choisir la taille de la police, mettre en gras /italique/ et changer la couleur de la police.



Partager sa carte (inviter des personnes et définir si elles peuvent l'éditer et donc, la modifier ou si elles peuvent juste la regarder). Il est possible d'envoyer un message personnalisé sur l'invitation.



Publier sa carte (la rendre public à tout le monde sur Internet). En activant le partage, on peut également intégrer (choisir l'onglet Encapsuler) sa carte dans un blog, un site web ou encore sur un parcours M@gistère. On peut aussi uniquement choisir de la rendre publique ; pour cela, copier le lien qui se trouve dans l'onglet URL Publique. Finaliser en cliquant sur Accepter



Exporter la carte mentale (en svg, PNG/JPEG, PDF et texte essentiellement dans la version gratuite)



Consulter l'historique du déroulement de la création de la carte

## Quelques points de vigilance

Attention aux couleurs que vous choisissez : la couleur de la police et celle de fond doivent bien contraster pour être lisibles.

L'italique est plus difficile à lire qu'une écriture « droite ».

Si votre carte peut être imprimée, penser à choisir une taille de police confortable (à l'écran, on peut toujours zoomer)