



RÉGION ACADÉMIQUE
BOURGOGNE-
FRANCHE-COMTÉ

Liberté
Égalité
Fraternité

Réalisé par un professeur de mathématiques de l'académie de Dijon et propulsé par la délégation régionale au numérique pour l'éducation (DRNE BFC), le site Multimaths propose aux professeurs, élèves et parents une vingtaine d'applications numériques essentiellement pour l'enseignement des mathématiques à l'école primaire et au collège. Toutes les ressources sont gratuites, utilisables sans internet, conformes au RGPD et sans publicité.



► [Visitez multimaths.net](https://www.multimaths.net)

Le matériel visé en priorité est celui disponible dans les établissements scolaire, c'est-à-dire principalement des ordinateurs sous Windows et des tablettes (Android/iOS). Ces applis sont paramétrables pour permettre la différenciation et elles sont également auto-correctives afin de favoriser l'apprentissage de l'autonomie.

Fiche de présentation de Défi Tables, par Christophe AUCLAIR

avec le soutien de la Délégation régionale au numérique pour l'éducation – Région académique Bourgogne-Franche-Comté (DRNE BFC)

Travailler les tables avec l'application Défi Tables

Défi Tables est un exerciceur portant sur les tables de multiplications de 2 à 13. Constitué de six exercices paramétrables, il permet un entraînement progressif et ludique visant la maîtrise des tables, et propose un suivi des progrès effectués.

Deux modes de jeu disponibles avec 3 exercices pour chaque mode) : MODE SOLO et MODE DUO



MODE SOLO

Trois types d'exercices sont disponibles :



Entraînement classique

Travail habituellement fait sur papier. Calculs directs ($8 \times 7 = ?$) ou à trous ($8 \times ? = 56$), en un temps donné ou non. Ici l'apprenant est incité à répondre plus vite ou à travailler sur des tables plus grandes pour débloquer des badges de réussite supplémentaires)



Nombre cible

Il s'agit ici d'utiliser les tables à « l'envers » ! Une cible est donnée, et il faut trouver 2 nombres ou plus !) dans la grille dont le produit est égal à la cible. Le jeu s'arrête lorsque la grille est entièrement vidée.



Domino Tables

Jeu de domino avec les tables de multiplications : Les calculs et les résultats sont donnés, il faut reconstituer un chemin (fermé) de dominos qui fait correspondre les uns aux autres



interface de configuration d'un exercice

Chaque exercice est paramétrable (choix des tables, du type de calculs, et, selon, du délai de réponse ou du niveau de difficulté.

À la fin de chaque exercice, un bilan est affiché (score seul ou score et note sur les tables, indépendamment de la vitesse de réponse).

Selon les scores obtenus, des badges peuvent être débloqués, pour encourager les progrès et motiver le joueur...

MODE DUO

Les exercices se réalisent à deux, en mode partagé, sous forme de défi : pour gagner contre son adversaire, il faut répondre plus rapidement (et plus juste !) que lui. Trois types d'exercices sont disponibles :



Mode défi

Deux élèves s'affrontent sur une série de calculs (les mêmes, mais pas dans le même ordre pour éviter la triche !) : La rapidité est prise en compte dans le calculs des points !



Mode Duel

Le principe est le même que l'exercice précédent, mais avec une variante : lorsqu'un élève effectue trois calculs corrects à la suite, il peut infliger une pénalité à son adversaire : réduction du temps de réponse, disparition du calcul, changement de la disposition des touches du clavier... effet garanti !



Lost in Space

Pour les élèves plus fragiles, Lost In Space est moins stressant : il s'agit de rejoindre la Terre avec sa fusée ! Chaque bonne réponse, à sélectionner parmi plusieurs propositions, permet de faire avancer sa fusée vers sa destination (comme dans un jeu de plateau classique)



À la fin de l'exercice, un bilan des réponses données, avec correction si nécessaire, est affiché.

Suivi des progrès et récompense

Il est possible (mais non obligatoire) de créer un compte utilisateur dans Défi Tables. Dans ce cas, les informations de chaque exercice réalisé avec ce compte sont disponibles. Il est possible de voir un bilan ou le détail de chaque exercice. Si l'utilisateur joue sans compte, le déblocage de badges n'est pas actif.



Mises à jour futures (2025- 2026)

Défi Tables devrait voir arriver de nouveaux exercices dans les deux modes existants, et se doter d'un nouveau mode Apprentissage, pour aider les élèves à la mémorisation. Il s'agira essentiellement de pratiquer le principe de la répétition espacée (boîtes de Leitner) pour retenir les tables sur le long terme et favoriser la mise en place des automatismes.

Retrouvez la description d'un [cas d'usage en classe de Défi Tables](#) sur notre site Internet