



RÉGION ACADÉMIQUE  
BOURGOGNE-  
FRANCHE-COMTÉ

*Liberté  
Égalité  
Fraternité*

## Pas à pas enseignant : Utiliser le visualiseur



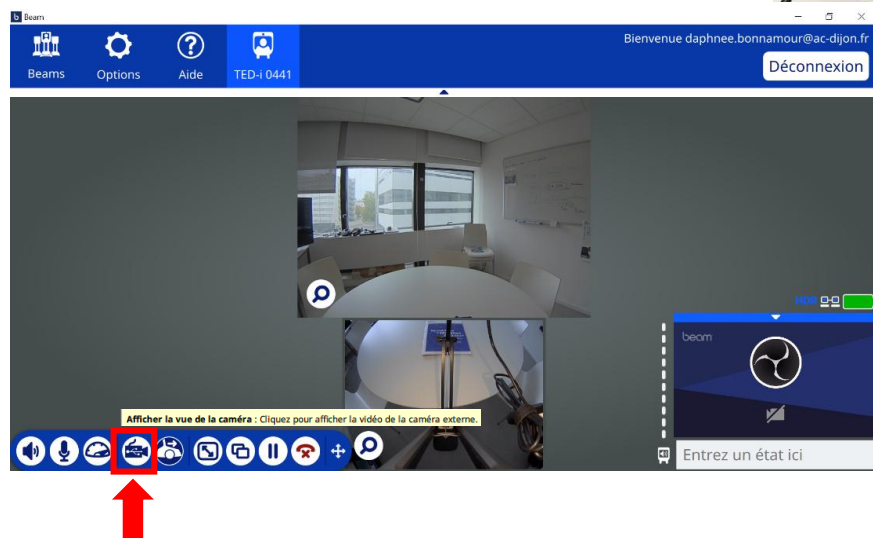
Un visualiseur (disponible en prêt sur demande de l'établissement) ou tout autre objet de visualisation muni d'un port USB peut être connecté au robot BEAM (caméra Hue, microscope...).

Il permet à l'élève de prendre connaissance de documents placés sur une table lors de travaux de groupes ou encore de visualiser plus finement une expérience effectuée en sciences, à l'atelier...



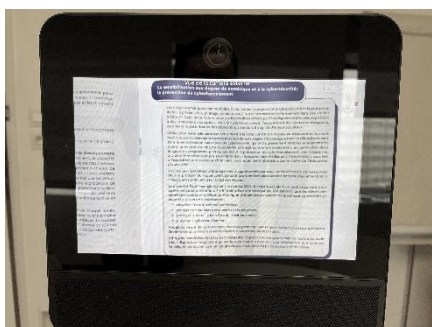
Pour que le bouton de périphérique externe soit visible dans l'application Beam®, le visualiseur doit être connecté au robot avant que l'élève ne s'y connecte via l'application. Dans le cas contraire, l'élève doit se déconnecter puis se reconnecter au robot.

Le visualiseur est fourni avec un support qui peut être vissé sur le bras du robot. Il est branché à l'un des ports USB de ce dernier.



Lorsque le visualiseur est connecté au robot en classe, un raccourci spécifique est présent dans la barre d'outils de l'élève.

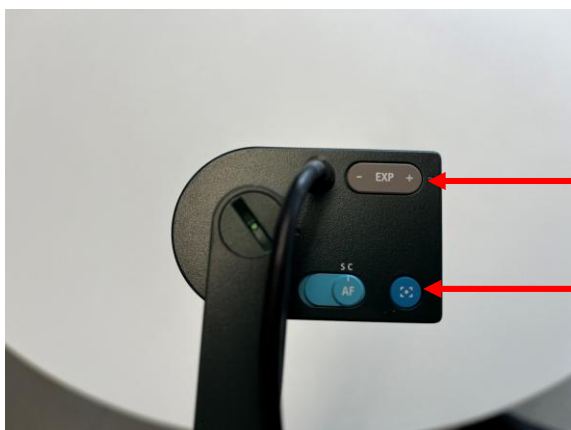
Placer le document que vous souhaitez montrer à l'élève sous le visualiseur. Il est également possible de le poser sur la table.



Le retour caméra apparaît sur l'écran du robot.



L'élève ne peut pas régler la mise au point ni cadrer le document. L'enseignant ou un camarade de classe ont la possibilité d'effectuer les réglages sur la tête du visualiseur en se référant au retour caméra sur l'écran du BEAM et aux indications de l'élève empêché.



Réglage de l'exposition

Bouton de mise au point

En utilisant la même procédure, vous pouvez également utiliser le visualiseur pour montrer une expérience que vous menez en cours (SVT, sciences physiques...).