



De nombreuses applications en ligne comme Kahoot!, Wooclap, Wooflash, Socrative ou encore Quizlet, proposent aux enseignants de tester les connaissances de leurs élèves grâce à des quiz interactifs. Appréciés aussi bien des élèves que des enseignants, ces outils reposent le plus souvent sur un modèle *freemium*, et peuvent, par ailleurs, collecter certaines données personnelles.

ALTERNATIVE LIBRE



Kutsum

Kutsum est une application web :

- Gratuite et sans publicité
- *Open source* (le [code source](#) est publiée sur *La Forge des communs numériques éducatifs*)
- Respectueuse des données personnelles
- Jouable sans création de compte, en mode « Invité » (les élèves se connectent avec un pseudo et un avatar)
- Collaborative
- Utilisable de la classe de CP au postbac
- Accessible sur ordinateur et sur appareil mobile

Fonctionnalités principales

- Créer ses propres questions à l'aide d'une interface web simple et intuitive
- Utiliser la base de questions collaborative, validée par la communauté éducative et régulièrement enrichie
- Mode « Quiz » qui permet aux enseignants d'animer des quiz interactifs en classe via un tableau de bord simple et complet, et d'afficher les statistiques des élèves
- Mode « Entraînement » qui permet aux élèves de s'entraîner librement sans timer ni classement avec une rétroaction immédiate
- Mode « Tournoi » qui permet aux élèves de se challenger sur les thèmes de leur choix de manière synchrone ou asynchrone
- Support LaTeX complet pour les quiz en mathématiques

Cas d'usage administratif et/ou pédagogique

- Activité brise-glace en classe ou en formation
- Réviser ou tester des connaissances
- Organiser des tournois interclasses ou inter-établissements

Tutoriels de prise en main



Kutsum : L'application de révisions qui n'en fait qu'à sa tête
Mode d'emploi détaillé de l'application proposé par le développeur (fonctionnalités principales, astuces de prises en main rapide, explication pour chaque 'mode').

Une application développée par Alexis Flesch, enseignant de mathématiques à l'Université de technologie de Belfort-Montbéliard (UTBM)

